

◆よく使う技能

〈言いくるめ〉



こちらの意見に対象を一時的に賛成させることができる。ただし、その効果は一時的なものであり長続きしない。

※ただし、ゲーム中に使用しなくても責任は負いかねる。

◆よく使う技能

〈医学〉



事故、傷、病気、中毒などを診断、治療ができる。1D3ポイントの耐久力をただちに回復させることができる。

※ただし、ゲーム中に使用しなくても責任は負いかねる。

◆よく使う技能

〈隠れる〉



姿を隠すための技能。当然ながら、隠れられる場所があるときのみ有効。どこでも隠れられるわけではない。

※ただし、ゲーム中に使用しなくても責任は負いかねる。

◆よく使う技能

〈機械修理〉



壊れた機械を修理したり、新しい機械を作ることができる。家庭にあるような簡単な錠なら開けることが可能。

※ただし、ゲーム中に使用しなくても責任は負いかねる。

◆よく使う技能

〈聞き耳〉



小さな音を聞いて、意味を解釈し理解する技能。立ち聞きした会話、閉めたドア越しの物音などが含まれる。

※ただし、ゲーム中に使用しなくても責任は負いかねる。

◆よく使う技能

〈忍び歩き〉



人に気づかれずに、そっと移動する技能。〈隠れる〉と組み合わせることで、その応用範囲は広がる。

※ただし、ゲーム中に使用しなくても責任は負いかねる。

◆よく使う技能

〈心理学〉



人間を観察して、性格などを探る技能。挙動に不審なところがないかどうかもわかる。ただし、いつでもわかるわけではない。

※ただし、ゲーム中に使用しなくても責任は負いかねる。

◆よく使う技能

〈説得〉



真実を語り、特定の考えや信念を納得させる技能。効果がずっと続くところが〈言いくるめ〉と違う点である。

※ただし、ゲーム中に使用しなくても責任は負いかねる。

◆よく使う技能

〈図書館〉



図書館の本、新聞、参考資料、書籍などから必要な情報を得るための技能。調べものをするには長い時間が必要。

※ただし、ゲーム中に使用しなくても責任は負いかねる。

◆よく使う技能

〈目星〉



隠されたもの、人目につかないものなどを探したり、気づいたりするための技能。とても大切な技能。

※ただし、ゲーム中に使用しなくても責任は負いかねる。