

収入と財産

支出レベル: _____
 現金: _____
 資産: _____

成功度早見表

01	/	00	/	00	51	/	25	/	10
02	/	01	/	00	52	/	26	/	10
03	/	01	/	00	53	/	26	/	10
04	/	02	/	00	54	/	27	/	10
05	/	02	/	01	55	/	27	/	11
06	/	03	/	01	56	/	28	/	11
07	/	03	/	01	57	/	28	/	11
08	/	04	/	01	58	/	29	/	11
09	/	04	/	01	59	/	29	/	11
10	/	05	/	02	60	/	30	/	12
11	/	05	/	02	61	/	30	/	12
12	/	06	/	02	62	/	31	/	12
13	/	06	/	02	63	/	31	/	12
14	/	07	/	02	64	/	32	/	12
15	/	07	/	03	65	/	32	/	13
16	/	08	/	03	66	/	33	/	13
17	/	08	/	03	67	/	33	/	13
18	/	09	/	03	68	/	34	/	13
19	/	09	/	03	69	/	34	/	13
20	/	10	/	04	70	/	35	/	14
21	/	10	/	04	71	/	35	/	14
22	/	11	/	04	72	/	36	/	14
23	/	11	/	04	73	/	36	/	14
24	/	12	/	04	74	/	37	/	14
25	/	12	/	05	75	/	37	/	15
26	/	13	/	05	76	/	38	/	15
27	/	13	/	05	77	/	38	/	15
28	/	14	/	05	78	/	39	/	15
29	/	14	/	05	79	/	39	/	15
30	/	15	/	06	80	/	40	/	16
31	/	15	/	06	81	/	40	/	16
32	/	16	/	06	82	/	41	/	16
33	/	16	/	06	83	/	41	/	16
34	/	17	/	06	84	/	42	/	16
35	/	17	/	07	85	/	42	/	17
36	/	18	/	07	86	/	43	/	17
37	/	18	/	07	87	/	43	/	17
38	/	19	/	07	88	/	44	/	17
39	/	19	/	07	89	/	44	/	17
40	/	20	/	08	90	/	45	/	18
41	/	20	/	08	91	/	45	/	18
42	/	21	/	08	92	/	46	/	18
43	/	21	/	08	93	/	46	/	18
44	/	22	/	08	94	/	47	/	18
45	/	22	/	09	95	/	47	/	19
46	/	23	/	09	96	/	48	/	19
47	/	23	/	09	97	/	48	/	19
48	/	24	/	09	98	/	49	/	19
49	/	24	/	09	99	/	49	/	19
50	/	25	/	10	100	/	50	/	20

探索者のバックストーリー

○容姿の描写: _____ ○特徴: _____

○イデオロギー／信念: _____ ○負傷、傷跡: _____

○重要な人々: _____ ○恐怖症、マニア: _____

○意味のある場所: _____ ○魔道書、呪文、アーティファクト: _____

○秘蔵の品: _____ ○遭遇した超自然の存在: _____

装備と所持品

仲間の探索者

PC() PPlayer:	PC() PPlayer:
PC() PPlayer:	PC() PPlayer:
PC() PPlayer:	PC() PPlayer:

ルール早見表

●技能および能力値ロール

▽成功度: ※成功率が50%以上なら100、50%未満なら96以上

ファンブル※	失敗	レギュラー	ハード	イクストリーム	クリティカル
100 or 96以上	技能値超	技能値以下	1/2技能値	1/5技能値	01

▽プッシュ・ロール:

ロールには理由付けが必要(戦闘および〈正気度〉ロールでは不可)

●負傷と治癒

〈応急手当〉回復: +1耐久力

〈医学〉回復: +1D3耐久力

▼瀕死時の〈応急手当〉: 容態を安定させる。その後〈医学〉による処置が必要

自然治癒(重傷時以外):

1日ごとに1耐久力を回復

重傷: 1回の攻撃で最大耐久力の半分以上を失ったとき

瀕死: 重傷時に耐久力が0になったとき

気絶: 重傷時以外で耐久力が0になったとき

自然治癒(重傷時):

1週間ごとに治癒ロール